

Software: Bedeutung der Software- und ROM-Suffixes

geschrieben von Andreas Potthoff | 4. Mai 2025

Suffixes

Wenn Sie die Qualität von Software- oder ROM-Dateien eines Dumps bzw. Sicherheitskopie ermitteln möchten, ist es hilfreich, das Tagging-System zu verstehen, das zur Dokumentation dieser Dateien entwickelt wurde. Direkt nach dem Dateinamen werden Suffixe angehängt, z.B. *galaxian[!].bin* bedeutet, dass der Dump eine exakte Kopie des ROMs bzw. der Software ist. Es werden auch oft mehrere Suffixes hintereinander verwendet um die Dumps differenzierter unterscheiden zu können (Sprache, PAL/NTSC, Trainer etc.). Hier eine umfangreiche Liste mit deren Bedeutung für Country, Game Boy, Game Boy Advanced, Genesis/Mega Drive/32X, N64, SNES, Standard, Translation, und Universal.

Tabelle Suffixes

Code	Typ	Bezeichnung
(A)	Country	Australia
(B)	Country	Brazil
(C)	Country	Canada
(Ch)	Country	China
(D)	Country	Netherlands/Dutch
(E)	Country	Europe
(F)	Country	France
(G)	Country	Germany

Code	Typ	Bezeichnung
(Gr)	Country	Greece
(HK)	Country	Hong Kong
(I)	Country	Italy
(J)	Country	Japan
(K)	Country	South Korea
(Nl)	Country	Netherlands
(No)	Country	Norway
(No)	Country	Norway
(PD)	Country	Public Domain
(R)	Country	Russia
(S)	Country	Spain
(Sw)	Country	Sweden
(U)	Country	United States
(UK)	Country	United Kingdom
(Unk)	Country	Unknown Country
(Unl)	Country	Unlicensed
(W)	Country	World
(As)	County	Asia
(Bung)	Game Boy	ROM from a Bung cartridge
[BF]	Game Boy	Bung fix (ROM fixed to work on a Bung cartridge) Bung hat eine programmierbare Kassette herausgebracht, die mit dem Game Boy kompatibel ist und alle Daten speichern kann, die Sie abspielen möchten. Viele Spiele funktionieren jedoch nicht auf Bung v1.0-Carts und müssen „repariert“ werden.

Code	Typ	Bezeichnung
[C]	Game Boy	Game Boy Color version Dies weist darauf hin, dass das Spiel über besondere Kompatibilitätsfunktionen mit dem Game Boy Color verfügt.
[S]	Game Boy	Super Game Boy version Dies weist darauf hin, dass das Spiel über besondere Kompatibilitätsfunktionen mit Super Boy Color verfügt.
GBS Player	Game Boy	Game Boy music ROM
NES Conversion	Game Boy	NES ROM converted to Game Boy Color ROM
(IQue)	Game Boy Advance	Chinese Game Boy Advance ROM for IQue console
(MB2GBA)	Game Boy Advance	Multiboot game converted to GBA format
(MB)	Game Boy Advance	Multiboot ROM
+ ## NES	Game Boy Advance	Unlicensed multicart with ## NES games
-e	Game Boy Advance	E-Reader ROM
[eb]	Game Boy Advance	E-book ROM
[eba]	Game Boy Advance	E-Book Advance ROM
[ebb]	Game Boy Advance	Book Reader Advance ROM
[f125]	Game Boy Advance	Removed EEPROM_V125

Code	Typ	Bezeichnung
[f126]	Game Boy Advance	Removed EEPROM_V126
[f_?]	Game Boy Advance	Removed EEPROM_V124 patched
[hIR00]	Game Boy Advance	Intro removed; replaced with 00 values
[hIRff]	Game Boy Advance	Intro removed; replaced with ff values
[v]	Game Boy Advance	Game Boy Advance video
Coleco on GBA	Game Boy Advance	Emulated ColecoVision ROM via Coleco on GBA emulator
Cologne	Game Boy Advance	Emulated ColecoVision ROM via Cologne emulator
DrSMS	Game Boy Advance	Emulated Master System ROM via DrSMS emulator
FC2GBA	Game Boy Advance	Emulated NES ROM via FC2GBA emulator
FooN	Game Boy Advance	Emulated ZX Spectrum ROM via FooN emulator
GBAGI	Game Boy Advance	Emulated Adventure Game Interpreter ROM via GBAGI emulator
GoodBook	Game Boy Advance	E-Book using GoodBook converter
Goomba	Game Boy Advance	Emulated Game Boy ROM via Goomba emulator
NDS	Game Boy Advance	Nintendo DS slot-2 cartridge dump
PCEAdvance	Game Boy Advance	Emulated TurboGrafx-16 ROM via PCEAdvance emulator

Code	Typ	Bezeichnung
PictureBoy	Game Boy Advance	E-Book using PictureBoy converter
PocketNES	Game Boy Advance	Emulated NES ROM via PocketNES emulator
PocketSMS	Game Boy Advance	Emulated Master System ROM via PocketSMS emulator
PocketSNES	Game Boy Advance	Emulated SNES ROM via PocketSNES emulator
Pogoshell	Game Boy Advance	Program for Pogoshell tool
ReadBoy	Game Boy Advance	E-Book using ReadBoy converter
s##e##	Game Boy Advance	Series number and episode number for videos
SNESAdvance	Game Boy Advance	Emulated SNES ROM via SNESAdvance emulator
Snezzyboy	Game Boy Advance	Emulated SNES ROM via Snezzyboy emulator
Swanadvance	Game Boy Advance	Emulated WonderSwan ROM via Swanadvance emulator
TextReader	Game Boy Advance	E-Book using TextReader converter
VGB	Game Boy Advance	Emulated Game Boy ROM via VGB emulator
(1)	Genesis/Mega Drive/32X	Japan & Korea
(4)	Genesis/Mega Drive/32X	USA & Brazil
(5)	Genesis/Mega Drive/32X	NTSC

Code	Typ	Bezeichnung
(8)	Genesis/Mega Drive/32X	PAL
(Alt Music)	Genesis/Mega Drive/32X	Alternative music version of Sonic Spinball
(B)	Genesis/Mega Drive/32X	Non-USA
(F)	Genesis/Mega Drive/32X	World
(J-Cart)	Genesis/Mega Drive/32X	The original cartridge has two controller ports on it
(JUE)	Genesis/Mega Drive/32X	Einige SEGA-ROMs können mehrere Länder haben, USA, Europa und Japan
(MD Bundle)	Genesis/Mega Drive/32X	The ROM comes from Sega Mega Drive/Genesis pack-in game
(MO)	Genesis/Mega Drive/32X	MegaPlay version
(REVSC02)	Genesis/Mega Drive/32X	Sonic Compilation version of Sonic 2
(REVBX)	Genesis/Mega Drive/32X	Sonic the Hedgehog Japanese version 2
(SN)	Genesis/Mega Drive/32X	Sega-Net game
(UE)	Genesis/Mega Drive/32X	Einige SEGA-ROMs können mehrere Länder haben, USA und Europa
[[R-] Countries]	Genesis/Mega Drive/32X	Andere Länder
[c]	Genesis/Mega Drive/32X	Known bad checksum but good dump
[x]	Genesis/Mega Drive/32X	Thought to have a bad checksum

Code	Typ	Bezeichnung
(Beta-WIP)	N64	
(Debug Version)	N64	
(GC)	N64	
(Save)	N64	
(Save-PAL)	N64	
(Z64-Save)	N64	
(Aladdin)	NES	Runs with an Aladdin cartridge that locks out 10NES lockout chip
(E-GC)	NES	NES ROM ripped from European GameCube
(FamiStudio)	NES	FamiStudio ROM export (Public Domain) (GoodNES V3.35 update)
(FDS Hack)	NES	Hacked from the Family Computer Disk System to NES
(GBA E-reader)	NES	Hacked from the e-Reader card
(J-GC)	NES	NES ROM ripped from Japanese GameCube
(KC)	NES	Konami classic
(Mapper ##)	NES	Mapper number
(PC10)	NES	PlayChoice-10 version Das PlayChoice 10 war ein Arcade-Gerät, das exakte Kopien von NES-Spielen in einem Arcadeautomat abspielte. Die Automaten hatten eine Auswahl von 10 Spielen zur Auswahl und liefen etwa 3 Minuten lang mit 25 Cent.
(PRG0)	NES	Program revision 0

Code	Typ	Bezeichnung
(PRG1)	NES	Program revision 1
(Sachen)	NES	Unlicensed game by Sachen
(VS)	NES	Versus version Das Versus-System lief auf ähnlicher Hardware wie die PC10-Maschinen, ermöglichte aber lediglich das Spielen gegeneinander.
[FCN]	NES	Family Computer Network System file format (GoodNES V3.35 update)
[FDS]	NES	Family Computer Disk System file format (GoodNES V3.35 update)
[hFFE]	NES	Copied from Far East Copiers
[hMxx]	NES	Hacked to run on mapper xx
[U]	NES	Universal NES image file format
SMB#	NES	Unspecified Super Mario Bros. hack

Code	Typ	Bezeichnung
(BS)	SNES	Broadcast Satellite (Satellaview) ROM Diese japanischen ROMs wurden über ein Satellitensystem in Japan verbreitet, das als Broadcast Satellaview bekannt ist. Sie wurden zusammen mit einer Fernsehsendung übertragen, die in irgendeiner Weise mit dem Spiel verbunden war. Diese Spiele waren nur während der Sendung spielbar und hörten daher auf nach einer Stunde, und viele waren so getimt, dass nur bestimmte Zeitabschnitte spielbar waren.
(NP)	SNES	Nintendo Power ROM Es ist bekannt, dass Nintendo Power Spiele veröffentlicht, die nur seinen Abonnenten zur Verfügung stehen. Die meisten dieser ROMs sind japanisch, da diese Praxis hauptsächlich in Japan vorkam.
(NSS)	SNES	Arcade SNES ROM
(ST)	SNES	Sufami Turbo ROM Mit dem Sufami Turbo-Gerät konnten zwei Cartridges an das SNES angeschlossen werden. Bestimmte Cartridges wurden zu neuen Spielen kombiniert, ähnlich wie die Sonic & Knuckles Lock-on-Technologie von Sega.

Code	Typ	Bezeichnung
[!]	Standard	Verified Good Dump Das ROM ist eine exakte Kopie des Originalspiels; Es gab keine Hacks oder Modifikationen.
[!p]	Standard	Pending Dump Dies ist der Speicherauszug, der dem ursprünglichen Spiel bisher am nächsten kommt, aber das richtige ROM wartet noch darauf, gedumped zu werden.
[a]	Standard	Alternative Version Das ROM ist eine Kopie einer alternativen Version des Spiels. Viele Spiele wurden erneut veröffentlicht, um Fehler zu beheben oder Game Genie-Codes zu entfernen.
[b]	Standard	Bad Dump Ein ROM-Image, das beschädigt wurde, weil das Originalspiel sehr alt ist, aufgrund eines fehlerhaften Dumpers (schlechte Verbindung) oder während des Hochladens auf einen Release-Server. Diese ROMs weisen häufig Grafikfehler auf oder funktionieren manchmal überhaupt nicht.
[f]	Standard	Fixed Dump Ein fester Dump ist ein ROM, das geändert wurde, um besser auf einem Flashcart oder einem Emulator zu laufen.

Code	Typ	Bezeichnung
[h]	Standard	Hacked ROM Das ROM wurde vom Benutzer geändert. Beispiele hierfür sind das Ändern des internen Headers oder der Ländercodes, das Anwenden eines Release-Gruppen-Intros oder das Bearbeiten des Spielinhalts.
[o]	Standard	Overdumped ROM Das ROM enthält mehr Daten als das Originalspiel. Diese zusätzlichen Daten sind nutzlos und haben keinen Einfluss auf das Spiel; Es vergrößert lediglich den ROM.
[p]	Standard	Pirated Version Ein Dump einer Raubkopie eines Spiels. Bei diesen ROMs sind häufig Urheberrechtsvermerke oder Firmennamen entfernt oder beschädigt. Außerdem enthalten viele ROMs „Einführungsbildschirme“ mit dem Namen und den Symbolen der Piratengruppe, die sie veröffentlicht hat.
[t]	Standard	Trained Dem ROM wurde ein Trainer (spezieller Code, der vor dem eigentlichen Spielstart ausgeführt wird) hinzugefügt. Es ermöglicht dem Spieler, über ein Menü oder im Spiel auf Cheats zuzugreifen.

Code	Typ	Bezeichnung
Bra	Translation	Brazilian Portuguese
Chi	Translation	Chinese
Cro	Translation	Croatian
Dut	Translation	Dutch
Eng	Translation	English
Fin	Translation	Finnish
Fre	Translation	French
Ger	Translation	German
Gre	Translation	Greek
Ita	Translation	Italian
Jap	Translation	Japanese
Kor	Translation	Korean
Nor	Translation	Norwegian
Pol	Translation	Polish
Por	Translation	Portuguese
Rus	Translation	Russian
Ser	Translation	Serbian
Spa	Translation	Spanish
Swe	Translation	Swedish
(19XX)	Universal	Release year (20th Century)
(20XX)	Universal	Release year (21st Century)
(###)	Universal	Checksum
(##k)	Universal	ROM size in kilobits
(##MBit)	Universal	ROM size in megabits
(??k)	Universal	ROM Size
(Adam)	Universal	ADAM version
(Alpha)	Universal	Alpha version
(Atmos)	Universal	Atmos ROM

Code	Typ	Bezeichnung
(Beta)	Universal	Beta version
(Cart)	Universal	Cartridge format
(Ch-Simple)	Universal	Pirate simple Chinese game
(Ch-Trad)	Universal	Pirate traditional Chinese game
(Compilation)	Universal	The ROM is a dump of a compilation
(GCN)	Universal	GameCube rip
(GG2SMS)	Universal	Master System mode
(Hack)	Universal	ROM hack
(Kiosk Demo)	Universal	Demonstration version available at Kiosks
(M#)	Universal	Multilanguage; # of languages (selectable by a menu)
(Menu)	Universal	Multicart menu, unselectable options
(MSX2SMS)	Universal	MSX Converted to SG-1000/SG-1000 II
(N64DD)	Universal	Nintendo 64DD ROM
(NG-Dump Known)	Universal	No good dump has been found
(NTSC)	Universal	NTSC regions (Japan, USA, Latin America)
(old)	Universal	Old version
(PAL)	Universal	PAL regions (Australia, Europe)
(Pre-Release)	Universal	Pre-release version
(Prototype)	Universal	Prototype version
(REVXX)	Universal	Revision number (00 is earliest)
(RU)	Universal	Dendy regions (Russia, China)
(SC-3000)	Universal	SC-3000 cartridge

Code	Typ	Bezeichnung
(SF-7000)	Universal	SF-7000 cartridge
(SG2GG)	Universal	SG-1000/SC-3000 to Game Gear
(SG-1000)	Universal	SG-1000 cartridge
(Telestrat)	Universal	Telestrat ROM
(Unl)	Universal	Unlicensed
(Vol #)	Universal	Official multicart
(VX.X)	Universal	Version number (1.0 is earliest)
??-in-1	Universal	Pirate multicart
[cr {x}]	Universal	Cracked (by {x})
[f1C]	Universal	Hack, only cart name is changed
[h#+#C]	Universal	Hacked internal cartridge information; #th variant
[h#C]	Universal	Hacked internal cartridge information
[hI]	Universal	Hacked dumping group intro
[hIR]	Universal	Hacked dumping group intro removed
[M]	Universal	Mono-color game
[R-XXX]	Universal	Language
[R]	Universal	RSID format
[T+]	Universal	Newer Translation
[T+XXX]	Universal	Most recent translation
[T-]	Universal	Old Translation
[T-XXX]	Universal	Obsolete translation
BIOS	Universal	Copy of console's basic in/out system
ZZZ_	Universal	Unclassified
ZZZ_UNK	Universal	Unclassified ROM

